

# **PEMBELAJARAN DENGAN STRATEGI *ACTIVE LEARNING***

**Oleh:**

**Prof. Dr. Suharsimi Arikunto**

**(Guru Besar Emiritus di UNY Yogyakarta)**

**Disampaikan dalam Seminar dan Lokakarya Nasional “Peningkatan Kualitas Pembelajaran Melalui Active Learning Menuju Profesionalisme Guru” di UNS Surakarta pada tanggal 18 Juli 2009**

# PEMBELAJARAN DENGAN STRATEGI ACTIVE LEARNING



Oleh :

Prof. Dr. Suharsimi Arikunto  
Guru Besar Emiritus di UNY

## PERKEMBANGAN PENGUNAAN ISTILAH

- \* PENGAJARAN - tekanan pada guru
- \* KEGIATAN BELAJAR-MENGAJAR
  - tekanan pada dua pihak
- \* PEMBELAJARAN – tekanan pada siswa yg belajar

## **MAKNA PEMBELAJARAN**

### ***PEMBELAJARAN =***

**SEBUAH KEGIATAN YANG  
MENUNJUK PADA PEBELAJAR  
YANG DALAM OTAKNYA TERJADI  
PROSES PENELAAHAN MATERI  
UNTUK MENJADI MILIKNYA**

## **APAKAH KURIKULUM ITU?**

### **KURIKULUM :**

**SEMUA PENGALAMAN YANG DIPEROLEH  
SISWA SELAMA TINGGAL DI SUATU  
TEMPAT BELAJAR**

## TEMPAT MEMPEROLEH PENGALAMAN

1. DI KELAS – DALAM PEMBELAJARAN  
BERSAMA GURU
2. DI RUMAH – KETIKA MENERJAKAN  
TUGAS DAN BELAJAR
3. BERSAMA TEMAN – WAKTU TANYA  
JAWAB DAN BELAJAR  
BERSAMA
4. DI LINGKUNGAN SEKOLAH – KETIKA  
MENELAAH HALAMAN SEKOLAH

## Hal-hal penting dalam KBM

1. Guru sebagai pengarah dan motivator
2. Siswa aktif belajar mandiri dan kelompok
3. Suasana belajar menyenangkan
4. Proses belajar lancar

## Sarana Pendidikan

- Tersedia sebelum proses KBM
- Tersedia sesuai dengan KD dan indikator
- Digunakan dengan benar
- Siswa terlibat aktif dalam penggunaan sarana

## HASIL BELAJAR SISWA

1. PENGETAHUAN KOGNITIF
2. KETERAMPILAN:
  - a. kognitif
  - b. psikomotor
  - c. berkomunikasi
3. AFEKTIF, antara lain
  - a. perilaku yang diperoleh
  - b. kebiasaan – baik-buruk
  - c. persepsi dan sikap

## SASARAN DALAM KBK dan KTSP

1. **PENGETAHUAN KOGNITIF**
2. **AFEKTIF**
  - a. jujur
  - b. tanggungjawab
  - c. bersemangat, tahan banting
3. **PSIKOMOTOR**
  - a. melakukan kegiatan secara terampil
  - b. kebiasaan menghemat waktu
4. **KEMAMPUAN BERBUAT**
  - a. menghasilkan benda kongkrit
  - b. menghasilkan jasa: untuk laku dijual

### **APAKAH KEMAMPUAN BERBUAT?**

#### ***LIFE SKILLS***

**KETIKA LULUS DARI SATUAN PENDIDIKAN,  
SUDAH MEMILIKI PENGALAMAN YANG  
CUKUP DARI KEHIDUPAN SEKOLAH DAN  
MAMPU MANDIRI**

## SUMBER PEMBELAJARAN *LIFE SKILLS*

- 1. LIBATKAN ANAK PADA KEGIATAN  
DI SEKOLAH**
- 2. TITIPKAN TUGAS UNTUK KEGIATAN  
DI RUMAH**
- 3. ANAK SENDIRI YANG DIMINTA UNTUK  
BERCERITERA APA YANG DILAKUKAN DI  
RUMAH**

## BEDA KTSP DENGAN KBK?

- **KBK ?**
  - **MENEKANKAN PADA OUTPUT**
  - **KURIKULUM TERPUSAT**
- **KTSP ?**
  - **MENEKANKAN PADA MATERI**
  - **MENGAKTIFKAN GURU**
  - **KURIKULUM DISUSUN SENDIRI**

## HAL-HAL YANG SEDANG “NGE-TREND”

1. PENDEKATAN “**PAKEM**”,  
Pembelajaran Aktif, Kreatif, Efektif, Menyenangkan ...  
tambah Inovatif = **PAIKEM**
2. CTL = Contextual Teaching and Learning
3. PENELITIAN TINDAKAN KELAS (PTK)
4. *LESSON STUDY* – *study tentang lesson*  
INTINYA : *PENGAMATAN PROSES PEMBELAJARAN*

## PELAJARAN APA YANG HARUS MENGAKTIFKAN SISWA?

1. **SEMUA MATA PELAJARAN HARUS  
MENGAKTIFKAN SISWA**
2. **AKTIVITAS DAPAT DIPILIH OLEH SISWA  
SENDIRI?**  
**CIPTAKAN INDEPENDENT STUDY**  
**(SISWA AKAN BERKREASI, DIBERI TEMA) – DI  
LUAR KELAS**



## **KALAU SISWA YANG AKTIF, APA KERJA GURU?**

- 1. GURU MEMBUAT PERSIAPAN AGAR  
SISWA AKTIF: MEMBUAT PANDUAN,  
MENYUSUN BAHAN AJAR (DIKTAT,  
MODUL)**
- 2. LAKUKAN BERSAMA TEMAN GURU -  
BERKOLABORASI**

### **KEUNTUNGAN GURU DAPAT MENGHASILKAN TULISAN**

- 1. PUAS, BISA ADA BUAH KARYA**
- 2. UNTUK NILAI PENGEMBANGAN  
PROFESI**
- 3. MENGHASILKAN UANG**
- 4. MONUMEN HIDUP, DIWARISKAN**

## KEGIATAN UTAMA: MENGAMATI

1. IPA : MENGAMATI PROSES
2. IPS : MENGAMATI PERILAKU
3. BAHASA: MENGAMATI KOMU-  
NIKASI
4. MATEMATIKA: MENGAMATI  
KECERMATAN

### PERBEDAAN DENGAN PEMBELAJARAN BIASA

- ADANYA LEMBAR PENGAMATAN UNTUK
  - Kegiatan guru
  - Kegiatan siswa
- ADANYA REFLEKSI = PERENUNGAN
- ADANYA TINDAK LANJUT BERUPA PERBAIKAN MUTU DARI SEBELUMNYA

## SIAPA YANG MEMBUAT LEMBAR PENGAMATAN?

- 1. GURU SENDIRI**
- 2. SISWA SECARA KELOMPOK**
- 3. SISWA BERSAMA GURU**